

ARMEMENT

1. Les ordres de tir

Ordre	FNC	MINIMI	MAG
Couchez, chargez, armez	Arme prête		
Pour un tir à 100m (200m)	Compris hausse		
Sur votre cible respective	Vu cible		
De 10 cartouches en Cps par Cps (rafale de 2 à 3)	Mis 1 (3 ou A)	Mis feu	
Dès que prêt, feu !	BANG ! BANG ! BANG !		

Plus de percussion	Action immédiate		
Effectuez et déclarez	Pied gauche Tir terminé	MDS puis pied Tir terminé	

Déchargez	Oter chargeur 3x aller-retour PM	3x aller-retour PM	
-----------	--	--------------------	--

Déclarez	Arme vide		
----------	-----------	--	--

Inspection : le cadre doit voir ...	Chargeur Vac chambre	Canon Couloir Alim Vac chambre	Couloir Alim Vac chambre
--	-------------------------	--------------------------------------	-----------------------------

Déclarez	Plus de Mun de guerre		
----------	-----------------------	--	--

Techniques de tir :

- ☞ Posn de tir
- ☞ Posn de l'arme
- ☞ Respiration
- ☞ Visée
- ☞ Maîtrise de la détente
- ☞ Coordination

2. FNC (Fabrique Nationale Carabine)

Généralités

- ☞ Arme individuelle du combattant
- ☞ 2 types FNC : M2 à crosse fixe
M3 à crosse repliable
- ☞ Fonctionne par emprunt des gaz en un point du canon
- ☞ Régulateur des gaz a 2 Posn : Gauche : Cond normales
Droite : Cond défavorables (boue...)
- ☞ Verrouillage rotatif
- ☞ Fonctionne à culasse fermée
- ☞ Refroidie par air
- ☞ Alimentée par chargeur (interchangeable avec M16 et Minimi)
- ☞ Possède un Levier de Tir et de Sécurité (LTS) avec 4 Posn (S-1-3-A)
- ☞ Les organes de pointage sont réglables : la hausse en Dir
le guidon en élévation
- ☞ Les organes de pointage sont munis de points lumineux pour tir de nuit (bêta light)
- ☞ La cache-flamme (22mm) permet le tir de Gren

Données numériques

Calibre	5,56 x 45 mm NATO
Poids	Arme : 3,800 kg Chargeur : 0,580 kg
Longueur	1 m
Rayures	6 droitières
Hausse	250 ou 400m
Portée efficace	250m
Cadence théorique	600 à 750 Cps/min
Cadence pratique	En automatique : 120 Cps/min En Cps par Cps : 60 Cps/min

Munitions

Type	Nom	Caractéristiques
Ordinaire	Ball SS 109	Cuivre
Traçante	Trac L 110	Pointe rouge
Blanc	Blanc Star	Pointe sertie en étoile
Drill	Drill	Douille perforée

Sécurités

- ☞ Verrou solidaire de l'extension du canon grâce au verrouillage rotatif
- ☞ Percussion impossible avant verrouillage complet
- ☞ Déverrouillage lorsque la balle a quitté le canon
- ☞ La gâchette ne libère le chien que lorsque le verrouillage est effectif

Mesures de sécurité

- ☞ Dir non-dangereuse
- ☞ Mettre la sécurité (LTS sur S)
- ☞ Retirer le chargeur
- ☞ Amener et vérifier la vacuité de la chambre
- ☞ Ramener les pièces mobiles vers l'avant
- ☞ Mettre le LTS sur 1 et presser la détente
- ☞ Remettre le LTS sur S

Démontage normal

1. MS
2. Enlever la bretelle
3. Retirer la manette d'Armt
4. Enlever les PM
5. Séparer le verrou de la glissière

Remontage normal

1. Sens inverse du démontage
2. Test de fonctionnement :
Armer (en guidant les PM vers l'Av)
Mettre la sécurité
Presser la détente (pas de percussion)
Enlever la sécurité
Presser la détente (percussion)
LTS sur S

Démontage complémentaire

1. Démontage normal
2. Enlever le ressort récupérateur du piston ($\frac{1}{4}$ de tour)
3. Enlever le garde-main
4. Enlever le cylindre à gaz

Remontage complémentaire

1. Sens inverse du remontage normal
2. Test de fonctionnement

Fonctionnement

<u>Mov Av</u>	<u>Mov Ar</u>
Alimentation	Départ du coup + action des gaz
Introduction	Déverrouillage
Aggripage	Ouverture de la chambre
Verrouillage	Extraction
	Armé du chien - Ejection
	Compression du ressort
	Réarmé du chien

Incidents de tir et leurs causes

- ⌘ Rarement d'enrayages si l'arme est entretenue
- ⌘ Un enrayage peut être provoqué par : un mauvais chargement, une arme sale ou défectueuse, des Mun défectueuses
- ⌘ **Action immédiate :**
 - Posn de tir, armer et continuer le tir
- ⌘ **Manipulations supplémentaires :**
 - Armer
 - Mettre la sécurité
 - Retirer le chargeur
 - Vérifier la vacuité de la chambre
 - Vérifier le fonctionnement des PM
 - Vérifier l'état des Mun
 - Recharger et continuer le tir

ARMEMENT

Les enrayages et leur remèdes

ENRAYAGES	CAUSES	REMEDES
Pas d'extraction = douille dans la chambre	Chambre sale Gaz insuffisant Culot de douille arraché Extracteur cassé	Nettoyer Régulateur des gaz à droite Engager cartouche, réarmer Remplacer
Râté de percussion	Percuteur cassé Cartouche défectueuse Verrouillage incomplet	Remplacer Remplacer Régulateur des gaz à droite
Mauvaise éjection = douille dans le mécanisme	Gaz insuffisant Cartouche défectueuse	Régulateur des gaz à droite Enlever la douille
Mauvaise Alim = cartouche n'est pas dans la chambre	Cartouche défectueuse Chargeur mal verrouillé Chargeur défectueux	Remplacer Pousser à fond le chargeur Remplacer
Fermeture incomplète	Encrassement	Nettoyer Régulateur des gaz à droite

3. MINIMI

Généralités

- ☞ Arme automatique sur bipied ou trépied (MAG)
- ☞ Fonctionnement par emprunt des gaz
- ☞ Régulateur des gaz à 2 Posn
- ☞ Verrouillage rotatif
- ☞ **Fonctionnement à culasse ouverte (effet de Cook-off)**
- ☞ Refroidie par air
- ☞ Alimentée par bandes ou chargeurs
- ☞ Possède un canon de réserve

Données numériques

Calibre	5,56 x 45 NATO
Poids	Arme : 6,850 Kg Boîte 200 : 3,160 Kg Boîte vide : 0,240 Kg Chargeur : 0,580 Kg
Longueur	1,040 m
Rayures	6 droitières
Hausse	Graduée de 300 à 1000m (par 100m)
Portée efficace	400m
Cadence théorique	Normale : 700 à 850 Cps/min Maximum : 900 à 1150 Cps/min
Cadence pratique	Avec 1 seul canon :

Régime	Cps/min	Rafale	Durée (Min)	Refroidie après (Cps)
Normal	85	2 à 3	7	600
Rapide	100	4 à 5	4	400

Avec les 2 canons :

Régime	Canon 1	Canon 2
Normal	600 Cps/min	Refroidi
Rapide	400 Cps/min	Refroidi

- Remarque :
- cadence de tir normal → alterner le canon 1 et 2
 - cadence de tir rapide → 3 chgts puis cadence normale

ARMEMENT

Alimentation

- ☞ Chargeur FNC (30)
- ☞ Bande libre
- ☞ Boîte chargeur (200)
- 4 Ball - 1 Tr - 4 Ball - 1 Tr - ...

Sécurités

- ☞ Culasse ouverte (effet de Cook-off)
- ☞ Indicateur de cartouches
- ☞ Mise à feu impossible si l'arme n'est pas verrouillée
- ☞ Déverrouillage retardé
- ☞ Verrouillage rotatif
- ☞ Sûreté mécanique

Marquages

- ☞ Carcasse
- ☞ 2 canons
- ☞ verrou
- ☞ glissière

Accessoires

- ☞ 1 outil combiné
 - ☞ 1 baguette de nettoyage
 - ☞ 1 lavoir
 - ☞ 2 écouvillons (bronze et nylon)
 - ☞ 1 bretelle de Tpt
 - ☞ 1 huilier → dans la poignée pistolet
 - ☞ 1 épauvoir
 - ☞ 1 bipied
 - ☞ 1 ATB
- dans le garde-main

Mesures de sécurité

- ☞ Dir non-dangereuse
- ☞ Retirer la bande, la boîte chargeur ou le chargeur
- ☞ Armer et mettre la sécurité
- ☞ Vérifier la vacuité de la chambre
- ☞ Enlever la sécurité et ramener les PM vers l'Av
- ☞ Fermer le couvercle de la fenêtre d'éjection

ARMEMENT

Démontage normal

1. MS
2. Enlever la bretelle
3. Retirer le ressort récupérateur
4. Enlever les PM
5. Retirer le verrou
6. Enlever le canon

Démontage complémentaire

1. Démontage normal
2. Enlever le ressort récupérateur de la tige
3. Séparer la culasse de la glissière
4. Enlever le régulateur des gaz
5. Enlever le garde-main
6. Enlever le cylindre à gaz
7. Enlever le bipied
8. Enlever la crosse et la poignée pistolet

Fonctionnement

Mov Av

PM vers Ar
La gâchette retient les PM
Pression sur la détente
La gâchette libère les PM
Le ressort pousse les PM
La culasse pousse la 1^o cartouche
Introduction
Fermeture de la chambre
Verrouillage rotatif
Percussion

Remontage normal

1. Sens inverse du démontage
2. Test de fonctionnement :
Armer
Mettre la sécurité
Tout en maintenant le levier d'Armt,
presser la détente
Enlever la sécurité
Ramener les PM vers l'Av

Remontage complémentaire

1. Sens inverse du démontage
2. Test de fonctionnement

Mov Ar

Combustion de la poudre
Action des gaz sur la balle
Admission des gaz par l'évent
Les gaz poussent le piston vers l'Ar
Retrait du percuteur
Déverrouillage
Ouverture de la chambre
Extraction
Ejection
Compression du ressort
Si plus d'action sur la détente :
→ la gâchette accroche les PM
Action sur la détente :
→ cylindre du Mov vers Av

Le mécanisme d'Alim

Alim par bande	Alim par chargeur
Le Mov vers l'Ar : - le cliquet central avance avec la bande d' $\frac{1}{2}$ cartouche	Le mécanisme d'Alim n'entre pas en jeu
Le Mov Av : - les cliquet ext avancent avec la bande d' $\frac{1}{2}$ cartouche - pdt ce temps, le cliquet central accroche la 2 ^o cartouche	
La butée sup du verrou pousse chaque Mun dans la chambre	La butée inf du verrou pousse chaque Mun dans la chambre

Ne pas alimenter par bande et par chargeur en même temps :

Double introduction = enrayage

Incidents de tir et leurs causes

- ☞ Rarement d'enrayages si l'arme est entretenue
- ☞ Un enrayage peut être provoqué par : un mauvais chargement, une arme sale ou défectueuse, des Mun défectueuses
- ☞ **Action immédiate :**
 Posn de tir, armer, ramener le levier d'Armt vers l'Av et continuer le tir
- ☞ **Manipulations supplémentaires :**
 Armer
 Mettre la sécurité
 Retirer le chargeur
 Vérifier la vacuité de la chambre
 Vérifier le fonctionnement des PM
 Vérifier l'état des Mun
 Recharger et continuer le tir

ARMEMENT

Les enrayages et leur remèdes

ENRAYAGES	CAUSES	REMEDES
Pas d'extraction	Chambre sale Gaz insuffisant Extracteur cassé	Nettoyer Régulateur des gaz sur Max Remplacer
Râté de percussion	Percuteur cassé Cartouche défectueuse Verrouillage incomplet	Remplacer Remplacer Régulateur des gaz sur Max
Mauvaise éjection	Gaz insuffisant Cartouche défectueuse Ejecteur défectueux	Régulateur des gaz sur Max Enlever la douille Remplacer
Mauvaise Alim	Cartouche défectueuse Chargeur mal verrouillé Chargeur défectueux Cartouche mal placée Maillon défectueux Couvercle non-ver	Remplacer Pousser à fond le chargeur Remplacer Remplacer Eliminer Fermer le couvercle
Fermeture incomplète	Encrassement Douille cassée	Nettoyer - Rég gaz sur Max Ejecter douille, armurier
Recul insuffisant	Encrassement Corps étranger	Nettoyer - Rég gaz sur Max Enlever

4. MAG

Généralités

- ☞ Arme automatique sur bipied ou trépied ou coaxiale
- ☞ Fonctionnement par emprunt des gaz
- ☞ Régulateur des gaz à 4 Posn (1-2-3-rapide)
- ☞ **Fonctionnement à culasse ouverte (effet de Cook-off)**
- ☞ Refroidie par air
- ☞ Alimentée par bandes
- ☞ Possède un canon de réserve

Données numériques

Calibre	7,62 x 51 NATO		
Poids	Arme : 11 Kg		
Alimentation	Boîte : 230 Cps Boîte chargeur : 50 Cps (escargot)		
Hausse	Graduée de 200 à 800m & de 800 à 1800m (par 100m)		
Portée efficace	Bipied	: 400m	
	Trépied	: 600m	
	Coax	: 800m	
Cadence théorique	600 à 900 Cps/min		
Cadence pratique	Régime	Cps/min	Durée (Min)
	Normal	500	5
	Rapide	500	2

Sécurités

- ☞ Culasse ouverte (effet de Cook-off)
- ☞ Indicateur de cartouches
- ☞ Sûreté mécanique

Marquages

- ☞ Carcasse
- ☞ 2 canons
- ☞ culasse
- ☞ PM

Mesures de sécurité

- ☞ Dir non-dangereuse
- ☞ Retirer la bande, la boîte chargeur
- ☞ Armer et mettre la sécurité
- ☞ Vérifier la vacuité de la chambre
- ☞ Enlever la sécurité et ramener les PM vers l'Av
- ☞ Fermer le couvercle de la fenêtre d'éjection

Démontage normal

1. MS
2. Enlever la bretelle
3. Retirer le canon
4. Retirer le cache-flamme
5. Retirer la crosse
6. Retirer le ressort récupérateur
7. Enlever les PM
8. Enlever la sous-garde

Démontage complémentaire

1. Démontage normal
2. Séparer les PM
3. Enlever le régulateur des gaz
4. Enlever le bipied
5. Retirer l'extracteur

Fonctionnement

Mov Av

PM vers Ar
La gâchette retient les PM
Pression sur la détente
La gâchette libère les PM
Le ressort pousse les PM
La culasse pousse la 1^o cartouche
Introduction
Fermeture de la chambre
Verrouillage
Percussion

Remontage normal

1. Sens inverse du démontage
2. Test de fonctionnement :
Armer
Mettre la sécurité
Tout en maintenant le levier d'Armt,
presser la détente
Enlever la sécurité
Ramener les PM vers l'Av

Remontage complémentaire

1. Sens inverse du démontage
2. Test de fonctionnement

Mov Ar

Combustion de la poudre
Action des gaz sur la balle
Admission des gaz par l'évent
Les gaz poussent le piston
Déverrouillage
Extraction
Ouverture de la chambre
Ejection
Compression du ressort
Si plus d'action sur la détente :
→ la gâchette accroche les PM
Action sur la détente :
→ cylindre du Mov vers Av

Contrôle des 10 points

- ☞ Les n° d'immatriculation
- ☞ La culasse
- ☞ Le piston
- ☞ Friction de la tête du piston
- ☞ La crosse
- ☞ La sous-garde
- ☞ Le mécanisme d'Alim
- ☞ Le régulateur des gaz
- ☞ Le cache-flamme
- ☞ Le verrouillage du canon (de 2 à 7 clics)

Incidents de tir et leurs causes

- ☞ Rarement d'enrayages si l'arme est entretenue
- ☞ Un enrayage peut être provoqué par : un mauvais chargement, une arme sale ou défectueuse, des Mun défectueuses
- ☞ **Action immédiate :**
Posn de tir, attendre 1 min, armer, *ramener le levier d'Armt vers l'Av* et continuer le tir
- ☞ **Manipulations supplémentaires :**

L'arme s'arrête après 1 ou 2 Cps	L'arme continue de tirer
PM vers Ar Mettre la sécurité Régler le régulateur des gaz Continuer le tir	Casser la bande PM vers Ar Mettre la sécurité Régler le régulateur des gaz Continuer le tir

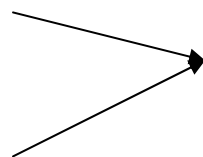
Les enrayages et leur remèdes

ENRAYAGES	CAUSES	REMEDES
Pas d'extraction	Chambre sale Gaz insuffisant Extracteur cassé Ressort d'extracteur	Nettoyer Régulateur des gaz Remplacer Remplacer
Râté de percussion	Percuteur cassé Cartouche défectueuse	Remplacer Remplacer
Mauvaise éjection	Gaz insuffisant Cartouche défectueuse Ejecteur défectueux Ressort d'éjecteur	Régulateur des gaz Enlever la douille Remplacer Remplacer
Mauvaise Alim	Clapet/ressort cassés Cartouche défectueuse Cartouche mal placée Maillon défectueux Couvercle non-ver	Mettre en réparation Remplacer Replacer la cartouche Eliminer Fermer le couvercle
Mov lent des PM	Encrassement Corps étranger Ressort affaibli/cassé Tige ressort endommagé	Nettoyer - Rég gaz Enlever Remplacer Remplacer
Continue à tirer	Régulateur des gaz Gâchette ou ressort Corps étranger	Régler Mettre en réparation Enlever

Le trépied MAG et les servitudes

Description :

- ☞ Un berceau
- ☞ Une plate-forme
- ☞ Un châssis
- ☞ 3 pieds



Poids : 10,5 KG

Le trépied MAG est gradué : en élévation (530° ou 30°)
en Dir (1200° ou 67°)

NB : une vis micrométrique permet un déplacement latéral plus fin (30°)

Les servitudes : ligne, Ln par le feu, tir de protection final

5. LAW (M72 A2)

Composition

- ☞ Le tube lance-roquettes
- ☞ La roquette
- ☞ La bretelle de Tpt

Généralités

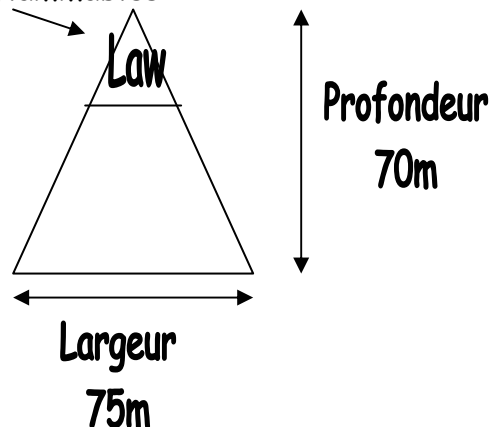
- ☞ Un seul hô suffit au Sv de l'arme
- ☞ Arme à un
- ☞ Un seul coup (peut être réutilisée : M 72 S)
- ☞ Toutes Posn de tir
- ☞ Ne peut être utilisé dans un endroit fermé
- ☞ Zone Ar de sécurité de 40 à 50 m à respecter
- ☞ Pas de matériaux inflammables dans une zone de 15 m

Données numériques

Poids	Roquette Tubes Total	1 Kg 1,150 Kg 2,150 Kg
Dimensions	Calibre Longueur fermé Longueur ouvert Longueur roquette	66 mm 64 cm 88 cm 51 cm (ailettes repliées)
Performances	Portée Max efficace But fixe But mobile Vit initiale Portée Max	200m (1,7 s) 150m 158m/s 1000m
Pouvoir perforant	Acier homogène Béton Terre (sac sable)	De 25 à 30 cm 75 cm 180 cm



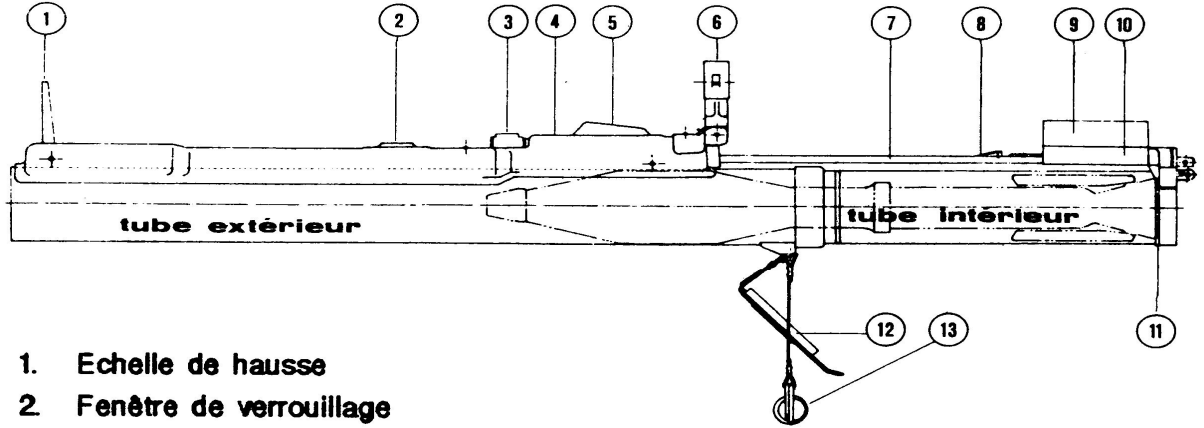
Pas d'objets inflammables



ARMEMENT

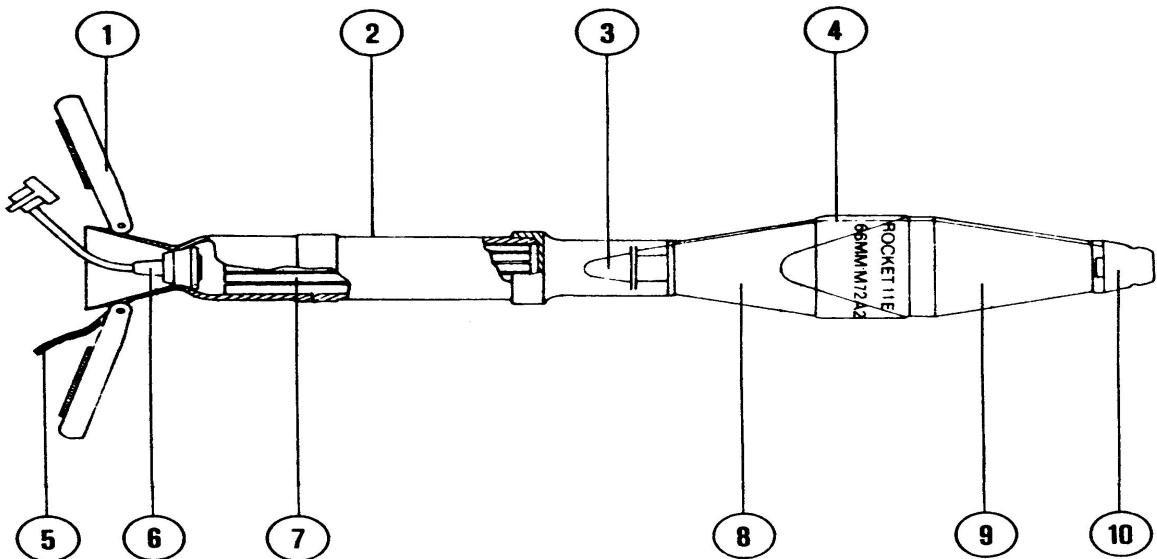
Description

Le tube lance-roquette



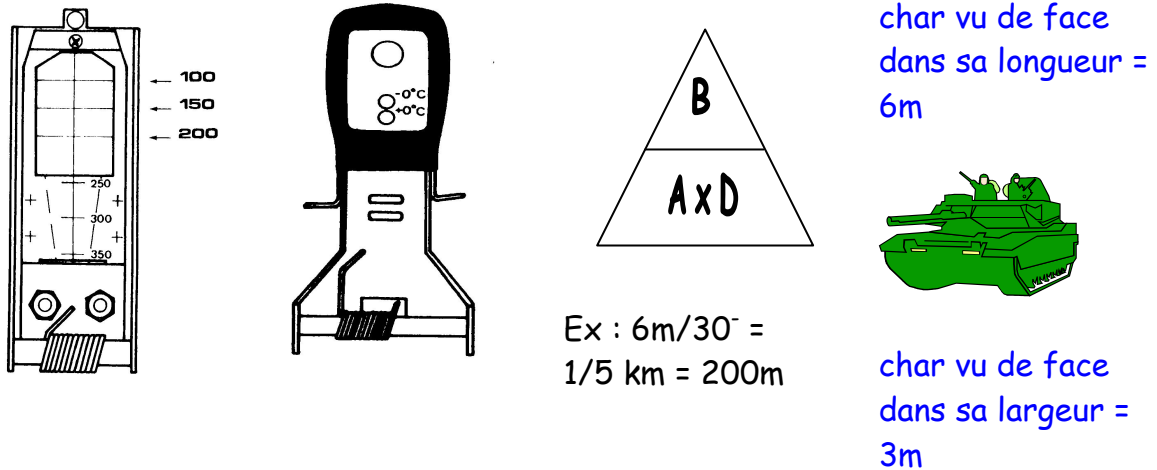
- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1. Echelle de hausse | 9. Logement de l'organe postérieur de visée |
| 2. Fenêtre de verrouillage | 10. Logement du percuteur |
| 3. Levier d'armement | 11. Anneau d'étanchéité |
| 4. Mécanisme de mise à feu | 12. Couvercle postérieur |
| 5. Détente | 13. Sécurité pour le transport |
| 6. Dispositif postérieur de visée | |
| 7. Tige intermédiaire du percuteur | |
| 8. Sécurité de la tige intermédiaire | |

La roquette



- | | |
|---|--------------------------|
| 1. Ailettes de stabilisation | 6. Allumeur de la charge |
| 2. Moteur de propulsion | 7. Charge propulsive |
| 3. Dispositif de mise à feu | 8. Explosif |
| 4. Fils électriques | 9. Ogive |
| 5. Cordon avec ouverture pour sûreté de transport | 10. Fusée de tête |

Le système de visée



Echelle de hausse :

- ☞ Partie supérieure : sert aux tirs sur Veh fixes, croiseurs et obliques
- ☞ Hausse de combat : tirs sur Veh à -100m et +10m, tirs de nuit
- ☞ Partie inférieure : estimation des distances

Dispositif de visée postérieur :

- ☞ Œillette supérieure : œillette de combat pour les tirs de -100m et les tirs de nuit
- ☞ Œillette centrale : tirs par temps froid, inférieur à 0°
- ☞ Œillette inférieure : tirs par temps supérieur à 0°

Enrayages = pas de départ du coup (maniement correct = pas d'enrayage)

2 sortes : long feu et coup râté

Action immédiate :

- ☞ Arme vers la cible (Dir non-dangereuse)
- ☞ Attendre 2 min
- ☞ Levier d'Armt en Posn SAFE
- ☞ Enlever l'arme de l'épaule (DND)
- ☞ Déverrouiller et enfoncer le tube de 5 à 10cm
- ☞ Retirer le tube avec force
- ☞ Essayer de tirer à nouveau

Enrayage définitif :

- ☞ Quand ? après avoir exécuter l'action immédiate
- ☞ Remettre l'arme en Posn de Tpt
- ☞ Remettre l'arme à l'Offr de tir

6. HAFLA

Généralités - efficacité

- ⌘ Engin pyrotechnique consommable
- ⌘ Jet à distance de cartouches incendiaires
- ⌘ Arme d'appoint pour
 - les combats de rue
 - combat rapproché ATk ou Veh Eni
 - contre le Pers à découvert
 - contre tous les matériaux inflammables
- ⌘ Le Hafla couvre une superficie de 15x20m d'une nappe de phosphore
- ⌘ T° du foyer de phosphore en ignition est de 1500 à 2000°
- ⌘ Tx de fumée de 40 sec à 2 min suivant l'étalement
- ⌘ Effet secondaire : le phosphore, en se consumant, se couvre d'une pellicule qui la prive d'air

Données numériques

Calibre	35 mm (DM 34) ou 30 mm (DM 24 A1)
Poids (DM 34)	Arme chargée : 625 g Charge : 310 g
Longueur	445 mm
Portée efficace	50 à 90 m (inclinaison du tube et vent)

7. PLF (Pistolet Lance Fusées)

Généralités - efficacité

- ☞ Arme de poing
- ☞ Chargement simple
- ☞ Tir de fusées éclairantes
- ☞ Pas d'organe de visée
- ☞ Le percuteur = le chien

Données numériques

- ☞ Poids : 300 g
- ☞ Longueur : 9 cm

Mesures de sécurité

- ☞ Dir non-dangereuse
- ☞ Dégager le loquet du canon
- ☞ Vacuité de la chambre
- ☞ Verrouiller en Posn fermée

Démontage

Uniquement l'enlèvement des plaquettes

Chargement

- ☞ Dégager le loquet
- ☞ Culbuter le canon
- ☞ Placer la Mun
- ☞ Fermer le canon
- ☞ Armer

Sécurité de fonctionnement

Pas de saillie de percuteur lorsqu'il n'y a pas de pression sur la détente

Munitions

Fusées éclairantes

BLANCHE	Pas de marquage
ROUGE	Croix en relief
VERTE	Triangle en relief

8. Smoke Gren

Généralités - efficacité

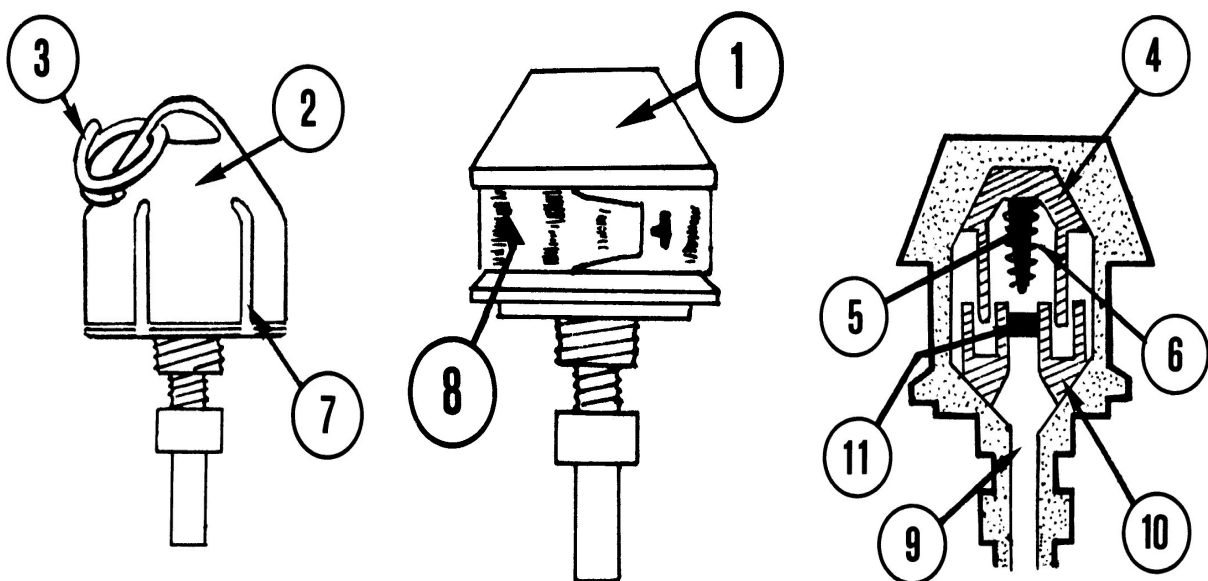
- ☞ La Gren est employée pour
 - attaque d'abris
 - créer un léger rideau fumigène
 - mettre le feu
- ☞ Elle est chargée de phosphore blanc
- ☞ Allumeur de type « ALL WAYS FUSE » (toutes Dir)
- ☞ Rayon de dispersion de ± 25 m
- ☞ Corps cylindrique en fer blanc de couleur verte

Données numériques

Poids total : 220 g

Description

1. Corps
2. Coiffe de sécurité
3. Anneau d'enlèvement
4. Porte-percuteur
5. Percuteur
6. Ressort de sécurité
7. Ergot de blocage de la coiffe de sécurité
8. Masselotte en plomb
9. Gorge
10. Porte-amorce
11. Amorce



9. Frag Gren M72

Généralités - efficacité

- ☞ La Gren à main est employée pour
 - nettoyage de maisons, tranchées
 - mise hors de combat des équipages de Veh blindés
 - contre l'Inf à l'assaut
 - dans toutes formes de combat rapprochés (raids, embuscades,...)
- ☞ Fragmentation contrôlée
- ☞ Sert comme défensive et offensive
- ☞ Rayon mortel de 20m
- ☞ Dispersion uniforme quelle que soit la Posn de la Gren

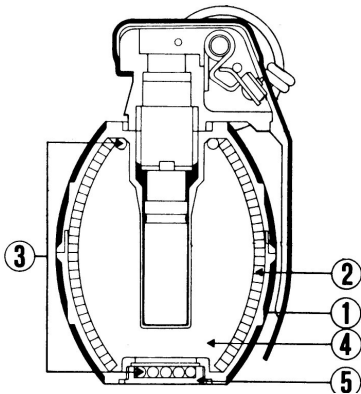
Données numériques

Poids	Total : 330 g Corps de Gren : 180 g Bouchon allumeur : 50 g Explosif : 60 g Manchon de fragmentation : 90 g
Nombre de billes	52 (30 partie sup et 22 bouchon)
Dist de lancement	Force de l'individu
Nombre d'éclats	875
Retard	± 4 sec

Description

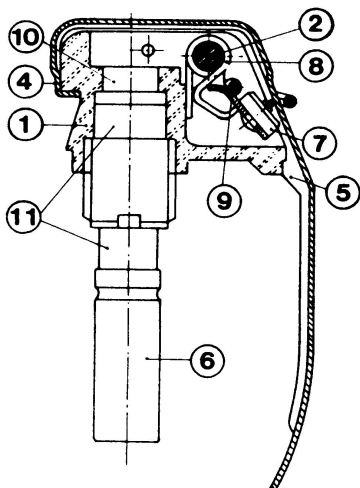
La Gren

1. Enveloppe extérieure en plastique vert-olive
2. Manchon de fragmentation
3. Billes
4. Charge explosive
5. Bouchon de fermeture



Le bouchon allumeur

1. La tête
2. Axe du ressort de la palette de percussion
3. Rebord saillant
4. Levier de déclenchement
5. Le détonateur
6. La palette de percussion
7. Ressort de la palette de percussion
8. Goupille de sécurité
9. L'amorce
10. Le retard



ARMEMENT

Fonctionnement

- ☞ Après avoir dégoupillé la Gren et dès que celle-ci quitte la main du lanceur, le ressort de la palette de percussion éjecte le levier de déclenchement
- ☞ La palette de percussion sous l'effet de son ressort frappe l'amorce qui fonctionne et allume le retard
- ☞ Le retard brûle (\pm 4 sec) et fait exploser le détonateur qui entraîne l'explosion de la charge

Remarques

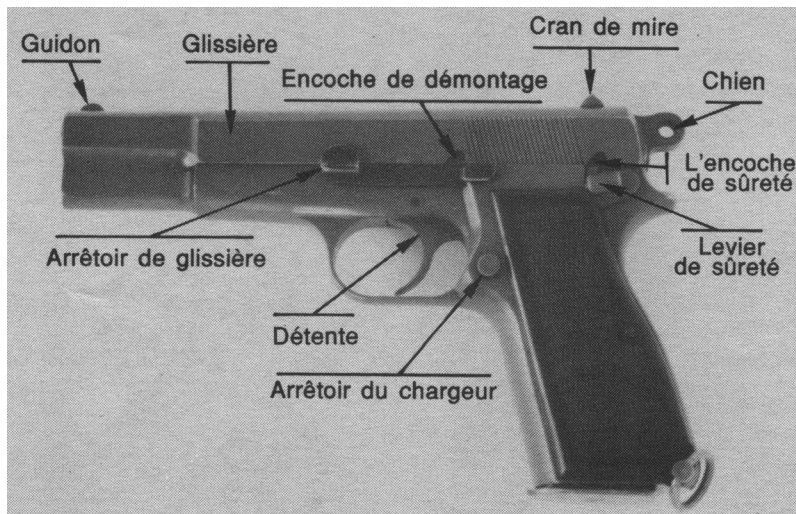
Il existe 3 sortes de Gren : - Frag Gren M72
- Frag Gren Prac M73
- Frag Gren Drill M73

10. Le zéro tage

FNC	MINIMI	MAG
<p>Principe : à 100m, amener le PIM à 15cm au-dessus du point de visé (centre et bord sup du rectangle noir d'une cible « k »)</p>		
<p>Exécution : - tir de Gpt de 5 Cart à 100m (hausse 250) - calcul du PIM (Min Gpt de 30cm) - effectuer au moins un tir de confirmation avant réglage</p>	<p>Exécution : - tir de Gpt de 5 Cart en Cps par Cps à 100m - calcul du PIM (min Gpt de 30cm) - effectuer au moins un tir de confirmation avant réglage</p>	<p>Exécution : - sur trépied, tir de Gpt de 5 Cart en Cps par Cps à 100m (hausse 200) - calcul du PIM (min Gpt de 30cm) - effectuer au moins un tir de confirmation avant réglage</p>
<p>Réglage : - en hauteur : 1 tour de guidon = 16cm à 100m (visser pour faire monter le PIM) - en Dir : 1 clic à la hausse = 2,2cm à 100m (dévisser pour déplacer le PIM vers la gauche)</p>	<p>Réglage : <u>Canon 1 : régler sur la hausse = sens contraire de l'erreur</u> - en hauteur : 1 tour = 10cm à 100m = 2 clics - en Dir : 1 tour = 20cm à 100m = 4 clics <u>Canon 2 : régler sur le guidon = sens de l'erreur</u> - en hauteur : 1 tour = 20cm à 100m - en Dir : 1 tour = 20cm à 100m</p>	<p>Réglage : - en hauteur : 1 tour de guidon = 10cm à 100m ! pour débloquer le guidon, faire pivoter l'étrier de maintien avec la clef OREA 34 : visser (dévisser) pour faire monter (descendre) le PIM - en Dir : 1 clic au guidon = 1cm à 100m ! pour déplacer le PIM vers la gauche (droite), dévisser la vis à droite (gauche) du nombre de clics nécessaires, ensuite, visser la vis de gauche (droite)</p>
<p>Confirmation : Effectuer au moins un tir à 100m pour confirmer le réglage</p>		

11. Le pistolet GP

Description



Généralités

- ☞ GP 9mm est une armez individuelle pour le combat rapproché
- ☞ Portée efficace limitée à ± 50 m

Fonctionnement

- ☞ Arme semi-automatique
- ☞ Recul de la glissière par pression des gaz sur le verrou
- ☞ Avance de la glissière par décompression du ressort de fermeture
- ☞ Arme fonctionnant à **culasse fermée**
- ☞ Court recul du canon
- ☞ Verrouillage mécanique du canon

Sécurités

- ☞ **Sécurité du chien ou de demi-armé** : le cran de sécurité du chien empêche le départ accidentel d'un coup de feu en cas de chute ou de dégradation du cran d'armé
- ☞ **Sécurité du chargeur** :
 - la mise en place du chargeur dans son logement positionne correctement le mécanisme de détente
 - chaque chargeur est ajusté à une arme bien précise afin d'éviter que lors du placement d'un des chargeurs la détente bouge, cet ajustement consiste à créer un chanfrein au bord intérieur du chargeur
- ☞ **Sécurité à la percussion** : si la glissière n'est pas entièrement vers l'Av, toute percussion est impossible

Données numériques

Poids de l'arme (chargeur vide)	0,900 g
Capacité du chargeur	13 cartouches - 9mm BALL
Nombre de rayures droitières	6

Mesures de sécurité

- ☞ Canon Dir non-dangereuse
- ☞ Retirer le chargeur
- ☞ Tirer la glissière en Ar
- ☞ Vérifier si la chambre ne contient pas de cartouche, sinon, décharger
- ☞ Guider la glissière
- ☞ Replacer un chargeur vide
- ☞ Presser la détente

Démontage normal

1. MS sans replacer le chargeur ni le percuter
2. Arrêteur de glissière
3. Carcasse
4. Tige-guide et ressort de fermeture
5. Canon
6. Glissière

Remontage normal

1. Glissière
2. Canon
3. Ressort de fermeture et tige-guide
4. Carcasse
5. Arrêteur de glissière
6. Chargeur
7. Vérifier le fonctionnement : tirer la glissière à fond vers l'Ar, actionner l'arrêteur de glissière, presser la détente

Démontage complémentaire

1. MS
2. Démontage normal
3. Percuteur
4. Plaque de maintien
5. Extracteur
6. Levier de gâchette
7. Chargeur

Remontage complémentaire

1. Chargeur
2. Levier de gâchette
3. Extracteur
4. Percuteur
5. Plaque de maintien
6. Remontage normal
7. Vérifier le fonctionnement

ARMEMENT

Fonctionnement général

- ☞ Armer : armé du chien
- ☞ Percussion : action sur la détente et libération du chien
- ☞ Cycle d'ouverture : action des gaz sur la balle et sur le verrou
- ☞ Cycle de fermeture : ressort de fermeture comprimé

Les enrayages et leurs remèdes

ENRAYAGES	REMEDES
Chargeur vide	<ul style="list-style-type: none">- L'enlever- Replacer un chargeur garni- Tirer la glissière à fond vers l'Ar et la lâcher brusquement- Continuer le tir
Ejection défectueuse	<p>ACTION IMMEDIATE</p> <p>Si l'enrayage persiste :</p> <ul style="list-style-type: none">- Enlever le chargeur- Tirer la glissière vers l'Ar- Vérifier par la fenêtre d'éjection si il y a obstruction (l'éliminer) ou vérifier l'éjecteur- Ramener la glissière vers l'Av- Replacer le chargeur- Armer- Continuer le tir
Alim défectueuse	<p>ACTION IMMEDIATE</p> <p>Si l'enrayage persiste :</p> <ul style="list-style-type: none">- Vérifier si le chargeur est introduit à fond- Armer- Continuer le tir ou enlever le chargeur- Tirer la glissière vers l'Ar- Vérifier par la fenêtre d'éjection si :<ul style="list-style-type: none">▪ L'extracteur n'a pas saisi la gorge de la cartouche (l'enlever)▪ La chambre est encrassée (démontage et nettoyage)▪ Une douille se trouve dans la chambre (l'enlever)- Replacer le chargeur- Armer- Continuer le tir

ARMEMENT

<p>Râté de percussion</p>	<p>ACTION IMMEDIATE Si l'enrayage persiste :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Enlever le chargeur - Tirer la glissière vers l'Ar - Placer la sûreté dans l'encoche de démontage - Vérifier les Mun (amorce défectueuse) et le percuteur (pointe brisée) - Replacer le chargeur - Dégager la sûreté de l'encoche de démontage - Ramener la glissière vers l'Av - Continuer le tir
---------------------------	--

Sûreté et sécurités

GENRE	POSN	REALISATION & CSQ
<p>Levier de sûreté = Sûreté ordinaire Ou Sûreté générale</p>	<p>« MISE »</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ext : glissière immobilisée suite à l'engagement du tenon dans l'encoche de sûreté - Int : tenon derrière la gâchette et l'empêche de pivoter, donc de libérer le chien
<p>Sécurité du chien = Sûreté demi-armé</p>	<p>DEMI-ARME</p>	<p>Le cran de sûreté du chien empêche le départ accidentel d'un coup de feu en cas de chute ou dégradation du cran d'armé</p>
<p>Sécurité du chargeur</p>	<p>CHARGEUR RETIRE</p>	<p>Le tenon de la sûreté du chargeur n'est pas en Ctc avec le chargeur. Le levier de détente ne peut faire pivoter le levier de gâchette, la percussion d'une cartouche oubliée dans la chambre est impossible</p>
<p>Sécurité à la percussion</p>	<p>FERMETURE INCOMPLETE DU MECANISME</p>	<p>Si le mécanisme n'est pas entièrement verrouillé, le levier de détente n'agit pas sur le levier de gâchette resté en Ar et toute percussion est impossible</p>